

SEMANA	Número Clase	Temas	Detalle
1	1	HTML	Etiquetas HTML Encabezados HTML Párrafos HTML Enlaces HTML Mas principales características Buenas Prácticas
	2	HTML	HTML avanzado
	3	CSS	Introducción a CSS
	4	CSS	posicionamiento flotante flexbox grid
	5	BOOTSTRAP Y DEPLOY	Bootstrap y pre procesadores de CSS - SASS - LESS
2	6	JAVASCRIPT	Variables, tipos de datos, Scope e If
	7	JAVASCRIPT	Ciclos, Switch y Funciones
	8	JAVASCRIPT AVANZADO	Arrays
	9	JAVASCRIPT AVANZADO	Introducción a la POO, Concepto de Objeto, Creación, declaración
3	10	JAVASCRIPT AVANZADO	POO Avanzado
	11	JAVASCRIPT AVANZADO	SOLID
	12	JAVASCRIPT AVANZADO	Patrones de diseño - Inyección de Dependencias
	13	JAVASCRIPT AVANZADO	DOM
	14	Front End - React	React ○ NodeJs - npm/yarn - React.createElement ○ ReactDOM.render ○ Armar un "Hola Mundo"
4	15	Front End - React	○ Introducción a JSX - Que es? - Como se usa? - Render JSX en el DOM - Refactor
	16	Front End - React	Componentes - ○ React Components - Componentes Funciones y Clases (esto con no necesitan user clases) - Component & Children - Props - Composición de comp
	17	Front End - React	Componentes ○ Forms ○ Fragments ○ Render list of components - Keys - Reconcili
	18	Front End - React	React DOM- Portals - Styling - Style inline - CSS
	19	Front End - React	React Hooks - useState - useEffect - React lifecycle
	20	Front End - React	React Hooks - useReducer - useCallback - useMemo - useRef & forwardRef - useL
	21	Front End - React	- Crea tu propio Hook
5	22	Front End - React	React Context API - useContext - Fetching Data
	23	Front End - React	Redux - Overview - conceptos y flujo de datos - estados, acciones y reductores.
	24	Front End - React	Redux-Store, UI & React - Logica Async
	25	Back end - Node Js	BDD NoSQL - Mongo DB
6	26	Back end - Node Js	BDD SQL - MySQL - Posgre SQL
	27	Back end - Node Js	Node js - Ionar V8 ○ Event loop ○ Tipos de datos primitivos ○ Valores y referencias ○ Callbacks, Promises, Async / Await

6	28	Back end - Node Js	<ul style="list-style-type: none"> o Node + npm o Configuración de proyectos node o Manejo de proyectos y versionados de dependencias o Librerías básicas y Async + Express
	29	Back end - Node Js	<ul style="list-style-type: none"> o Typescript o Node con typescript
	30	Back end - Node Js	APIs
7	31	Back end - Node Js	APIs
	32	Back end - Node Js	APIs - Postman + Swagger
	33	Back end - Node Js	Arquitectura y Controladores
	34	Back end - Node Js	Autenticacion
	35	Back end - Node Js	Autenticacion Avanzada con JWT
8	36	Proyecto Individual - Full Stack	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp + Deploys + Git + Mentoría de Apoyo + Talleres y capacitación de habilidades profesionales
	37	Proyecto Individual - Full Stack	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp + Deploys + Git + Mentoría de Apoyo + Talleres y capacitación de habilidades profesionales
	38	Proyecto Individual - Full Stack	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp + Deploys + Git + Mentoría de Apoyo + Talleres y capacitación de habilidades profesionales
	39	Proyecto Individual - Full Stack	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp + Deploys + Git + Mentoría de Apoyo + Talleres y capacitación de habilidades profesionales
	40	Proyecto Individual - Full Stack	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp + Deploys + Git + Mentoría de Apoyo + Talleres y capacitación de habilidades profesionales
9	41	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	42	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	43	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	44	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	45	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
10	46	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	47	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	48	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	49	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real

11	50	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	51	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	52	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	53	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	54	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	55	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
12	56	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	57	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	58	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	59	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real
	60	Trabajo en Producto - Equipo de Desarrollo	Desarrollo de un producto utilizando las tecnologías del bootcamp - Trabajo en equipos de 5 a 6 desarrolladores - Con un Project Manger, Scrum Master y Technical Leader - Entorno Real